**Estructura de Desglose**

**Del Trabajo (EDT)**

***[Sport maps***

***Fecha: 28-08-2024***

**Tabla de contenido**

Información del Proyecto 2

Vista Jerárquica 2

Aprobaciones 3

**Información del Proyecto**

| Empresa / Organización |  |
| --- | --- |
| Proyecto | SportMaps |
| Fecha de preparación | 10-08-2024 |
| Cliente | Usuarios |
| Patrocinador principal | DuocUc |
| Gerente de Proyecto | Alexander Palacios |

**Vista Jerárquica**

| 1. Desarrollo de Proyecto "Sport Maps"    1. Planificación y control       1. Definición de objetivos y cronograma       2. Asignación de roles y tareas       3. Seguimiento y ajuste del proyecto    2. Gestión de riesgo       1. Identificación de riesgos       2. Plan de mitigación de riesgos       3. Revision y actualizacion de riesgos    3. Documentación y reportes       1. Documentación de requisitos       2. Informe de avances       3. Informe final 2. Desarrollo web    1. Preparación inicial       1. Creación del product backlog       2. Priorización de tareas       3. Estimación de esfuerzos    2. Sprint 1:mapa y localización       1. Implementacion de maps       2. Mostrar centros deportivos       3. Mockup    3. Sprint 2: visualización de canchas y disponibilidad       1. Implementacion de visualización de canchas       2. Mostrar horarios disponibles       3. Interfaz de selección de canchas    4. Sprint 3       1. Implementacion de sistema de reserva       2. Integración de pasarela de pagos       3. Notificaciones de confirmación    5. Sprint 4: Registro de usuarios y gestión de perfiles       1. Sistema de registro de usuario       2. Creacion y gestion de perfiles       3. Historial de reservas    6. Sprint 5: Pruebas y ajustes       1. Pruebas de usabilidad       2. Corrección de errores y ajustes finales 3. Desarrollo de base de datos    1. Diseño de la BD       1. Modelado de la base de datos       2. Creación de tablas para centros deportivos,canchas y reservas    2. Implementación de la BD       1. Conexión de la BD con el sitio web       2. Pruebas de inserción y obtención de datos 4. Diseño y prototipos    1. Diseño de interfaz       1. Diseño de wireframes       2. Prototipos interactivos    2. Implementacion de la interfaz de usuario       1. Desarrollo de la interfaz con php       2. Pruebas de interfaz y experiencia de usuario(UI/UX)       3. Implementacion y ejecucion del sitio web mas sus funcionalidades 5. Creacion de interfaz de admin    1. Sprint 6(fase 2)       1. Creacion de interfaz de administrador       2. Implementacion de roles       3. acceso e integración de datos |
| --- |
|  |
|  |

**Aprobaciones**

| **Aprobador** | **Fecha** | **Firma** |
| --- | --- | --- |
| Sebastian Rodriguez | **14-09-2024** |  |
| Alexander Palacios | **14-09-2024** |  |